

“ Mi Pequeño
Glosario
de **Derechos Humanos**
y **Tecnología** ”



20 años
20K

Versión publicada en febrero 2024.
Bogotá, Colombia



Mi pequeño Glosario de Derechos Humanos y Tecnología

En un esfuerzo para que todas las personas tengan acceso al conocimiento, la Fundación Karisma está trabajando para que sus documentos sean accesibles.

Esto quiere decir que su formato incluye metadatos y otros elementos que lo hacen compatible con herramientas como lectores de pantalla o pantallas braille. El propósito del diseño accesible es que todas las personas, incluidas las que tienen algún tipo de discapacidad o dificultad para la lectura y comprensión, puedan acceder a los contenidos.



Esta publicación está disponible
bajo Licencia Creative Commons
"Reconocimiento Compartir igual 4.0".
Para ver una copia de esta licencia visite

<https://creativecommons.org/licenses/by-sa/4.0/deedes>



Introducción

Este es un registro alfabetizado de algunas palabras y su significado para que todas las personas podamos conocer, entender y participar en los procesos de reflexión discusión y construcción de propuestas alrededor de los desafíos que presenta la implementación de la tecnología en la promoción de la justicia social y los derechos humanos.



Contenido

Aa

Accesibilidad Web	6
Acceso al conocimiento y la cultura	6
Activismo digital	6
Ataque DDos	7
Ataque de día cero	7
Algoritmo	7
Auditoría de ciberseguridad	7
Autonomía	7
A11Y	7

Bb

Barreras de accesibilidad	8
Biometría	8

Cc

CERT (o CSIRT)	9
Ciberataque	9
Ciberpatrullaje	9
Ciencia abierta	10
Cifrado	10
Cifrado de tránsito	10
Cookies	10
Copyright	11
Creative Commons	11
CSIRT (Computer Security Incident Response Team)	11
Cultura Libre	11
Cultura Digital	11
Custodia de claves	12

Dd

Decisiones algorítmicas	12
Dominio público	13
Derechos humanos	13
Derechos de autor	13

Ee

Exploit	14
Explotación de datos	14
Economía naranja	14

Ff

Feminización de la pobreza	15
Flexibilidades al derecho de autor	15

Gg

Going Dark	16
Gobernanza de internet	16
Grooming	16

Hh

Hackeo	17
Hack o hacking (Ofensivo)	17
Hactivismo	17

Ii

Identidad	18
Identidad digital.....	18
Identidad legal.....	18
Inclusión social.....	18

Kk

Kimera (Red local).....	19
-------------------------	----

Ll

Libertad de expresión	19
-----------------------------	----

Mm

Machitroll.....	20
Markers	20
Malware	20
Metadatos.....	20

Nn

Neutralidad en la red	21
-----------------------------	----

Oo

Open source.....	21
Open source software	22
Open source research	22
Open Source Intelligence: OSINT.....	22

Pp

Perfilamiento	23
Phishing.....	23
Policy makers	24
Privacidad	24
Propiedad intelectual.....	24
Patrimonio digital	24

Rr

Ransomware.....	25
Reconocimiento facial.....	25
Red de bots	25

Tt

Tratados de asistencia legal recíproca o MLAT	26
--	----

Vv

Vigilancia.....	26
Vigilancia selectiva	27
Violencia digital.....	27
Violencia digital de género	27
Vulnerabilidades	27

Zz

Zero Rating	28
-------------------	----

Aa

Accesibilidad Web: Es el conjunto de tecnologías, normas de aplicación y diseño que facilitan la utilización de los sitios Web. El fundamento para desarrollar una web accesible radica en comprender que las personas acceden a Internet en condiciones diferentes.

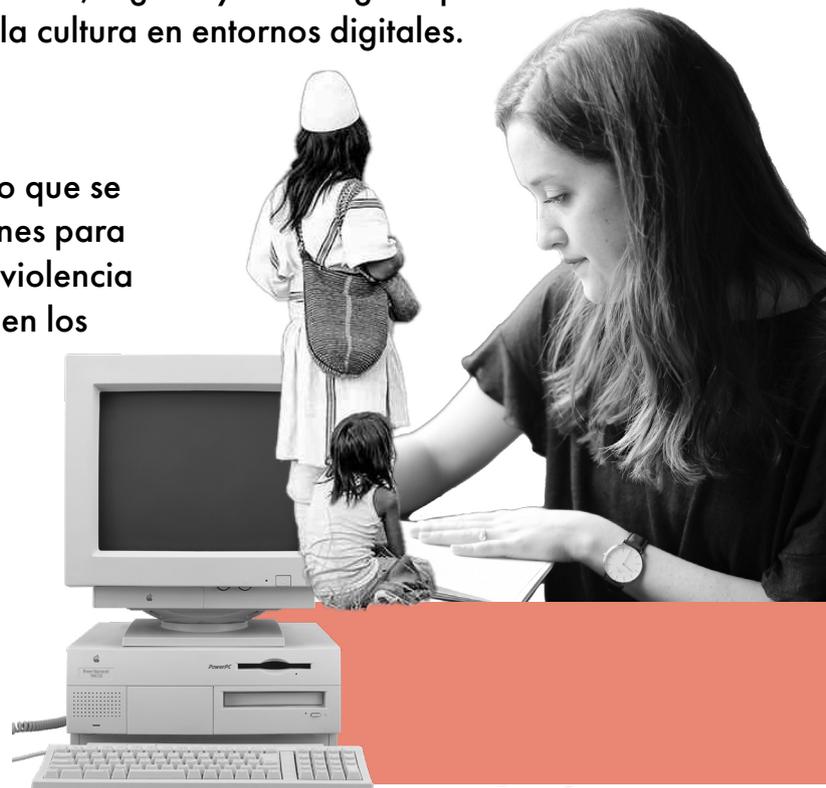
<https://bit.ly/49huoNR>

Acceso al conocimiento y la cultura: Se refiere a las actividades dedicadas a promover y fortalecer políticas públicas y privadas que disminuyan o eliminen las barreras económicas, legales y tecnológicas para el disfrute común de los derechos al conocimiento y la cultura en entornos digitales.

<https://bit.ly/48ijQfX>

Activismo digital: Término que se utiliza para describir el conjunto de acciones para enfrentar la injusticia, los malos tratos, la violencia o la discriminación, y tratar de corregirlos en los contextos digitales.

<https://bit.ly/49kzx7J>



Ataque DDos: Un ataque distribuido de denegación de servicio ocurre cuando varios sistemas informáticos inundan el ancho de banda o los recursos de un sistema específico. Tal ataque es, a menudo, el resultado de múltiples sistemas bajo el control de el/los atacante(s) (por ejemplo una red de bots), inundando el sistema de destino, así como su tráfico. Así se han visto muchos casos de sitios webs indisponibles porque el servidor web correspondiente estaba saturado por solicitudes repetidas debidas a este tipo de ataque.

<https://bit.ly/3uLbLCL>

Ataque de día cero: Se llama vulnerabilidades “de día cero” a aquellas que se encuentran en software (sistemas operativos y programas) o hardware (parte física/electrónica de los sistemas como el procesador de un celular o la tarjeta gráfica de un computador) y se mantienen en secreto para usarlas en beneficio propio.

<https://bit.ly/49p9fRR>

Algoritmo: Conjunto ordenado y finito de operaciones que permite hallar la solución de un problema. El algoritmo puede ser ejecutado por una persona (si no es demasiado complejo) o transformado en un programa que realice automáticamente sus operaciones.

<https://bit.ly/3SNblUE>

Auditoría de ciberseguridad: Es la revisión detallada de un sistema informático que busca determinar si éste es robusto, confiable, seguro, si realiza exclusivamente las operaciones y funciones para las cuales fue diseñado. En particular apunta a verificar que el sistema garantice la confidencialidad, la disponibilidad y la integridad (que se esperan) de las informaciones que almacena, procesa, recibe y transmite.

<https://bit.ly/3OKTLPO>

Autonomía: Es la capacidad de las personas o las comunidades para autodeterminarse, ejercer su libertad, gobernarse a sí mismas y definir las condiciones y las normas de su propia existencia, tanto de manera individual como colectiva.

Elaboración propia.

A11Y: Es la abreviación del concepto de accesibilidad web. A es la primera letra de accessibility, Y es la última, y 11 corresponde al número de caracteres entre la letra “a” e “y” de accessibility.

<https://bit.ly/3UNlvWG>

Blo

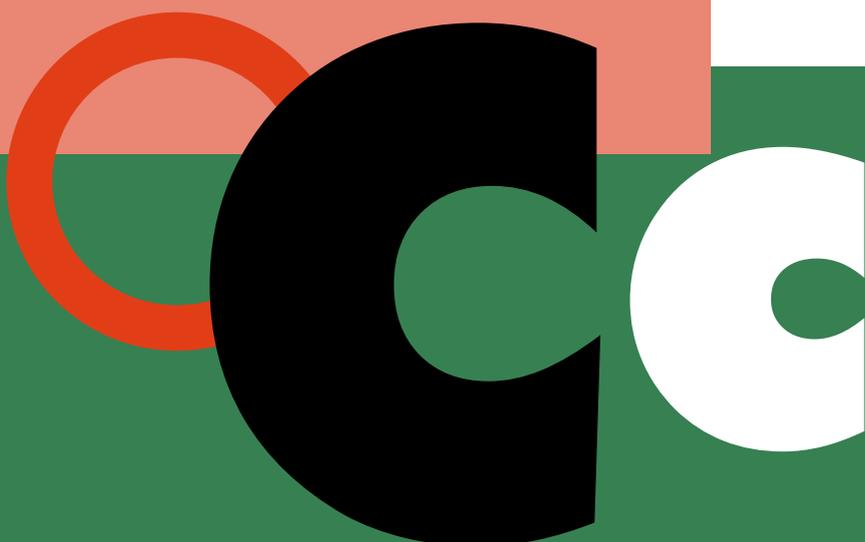
Barreras de accesibilidad: Se refiere a aquellas dificultades que transitan las personas con discapacidad al interactuar con su entorno debido a la falta de mecanismos o soluciones de accesibilidad para garantizar la equidad.

<https://bit.ly/49huoNR>

Biometría: Es la medición, análisis y procesamiento de características que se consideran únicas para cada persona y que pueden ser biológicas, como el rostro, las huellas dactilares, el iris o el ADN, o comportamentales, como la voz, los gestos o la forma en que se mueve el cuerpo, entre otras. Dichas características pueden utilizarse para identificar o verificar la identidad (autenticación) de las personas. Por su naturaleza, una característica biométrica generalmente no se puede cambiar.

Elaboración propia.





CERT (o CSIRT): Es la sigla en inglés para Equipo de Respuesta a Emergencias Informáticas que suelen pertenecer a Estados, grandes empresas o universidades. La mayoría de los países mantienen un CERT nacional responsable de responder a los incidentes de ciberseguridad nacional. En Colombia es el COLCERT. Desde hace pocos años empiezan a aparecer CERT de la sociedad civil cómo la línea de ayuda de Access Now o redes cómo el CIVICERT (al cual Fundación Karisma pertenece).

<https://bit.ly/3uLbLCL> - <https://bit.ly/3I2IYNl> - <https://bit.ly/3uuJ7G9>

Ciberataque: Término usado para describir el uso de un sistema informático para obtener accesos no autorizados, causar daño, modificar o destruir información, dispositivos o redes.

<https://bit.ly/3uLbLCL>

Ciberpatrullaje: Se refiere a las actividades de investigación que permiten a la fuerza pública detectar posibles cibercrímenes usando herramientas de búsqueda, análisis, tratamiento y presentación de la información procedente de fuentes abiertas (OSINT, Open Source Intelligence) en el espacio público digital. En el caso Colombiano este tipo de actividad se utiliza para recolectar pruebas sobre delitos comunes en internet. Dado su alcance, es una forma de vigilancia masiva que para que sea legalmente usada por la fuerza pública debería ser limitada a partir de un análisis de impacto y el establecimiento de controles.

<https://bit.ly/48pDwP0>



Ciencia abierta: Es un constructo inclusivo que combina diversos movimientos y prácticas con el fin de que los conocimientos científicos multilingües estén abiertamente disponibles y sean accesibles para todas las personas, así como reutilizables por ellas, se incrementen las colaboraciones científicas y el intercambio de información en beneficio de la ciencia y la sociedad, y se abran los procesos de creación, evaluación y comunicación de los conocimientos científicos a los agentes sociales más allá de la comunidad científica tradicional.

Comprende todas las disciplinas científicas y todos los aspectos de las prácticas académicas, incluidas las ciencias básicas y aplicadas, las ciencias naturales y sociales y las humanidades, y se basa en los siguientes pilares clave: conocimiento científico abierto, infraestructuras de la ciencia abierta, comunicación científica, participación abierta de los agentes sociales y diálogo abierto con otros sistemas de conocimiento. Todo este proceso está relacionado con formas de licenciamiento abiertas como Creative Commons.

Las iniciativas de Ciencia Abierta también reconocen todo el conocimiento de procesos comunitarios que se hacen por fuera del sistema científico tradicional y que aportan desde la práctica a los procesos científicos.

<https://bit.ly/4bXRDP>

Cifrado: Es un proceso matemático de conversión de mensajes, información o datos a un formato que resulte ilegible salvo para las personas remitentes y destinatarias. El cifrado suele involucrar una clave secreta. La mayoría usamos cifrado en nuestro uso cotidiano sin darnos cuenta, por ejemplo cuando nos conectamos a nuestro banco en línea o cuando enviamos un mensaje por WhatsApp o Signal.

En el cifrado se usa un algoritmo (como AES o RSA) que transforma el mensaje para que no sea comprensible en su estructura lingüística o de significado original sin contar con una clave.

<https://bit.ly/3I6Vhlc>

Cifrado de tránsito: Es la práctica de cifrar información y datos mientras atraviesan una red informática.

<https://bit.ly/3I6Vhlc>

Cookies: Son informaciones que se almacenan en el dispositivo de la persona usuaria (computador, teléfono inteligente) durante su navegación en Internet.

Son inscritas y leídas a distancia por los servidores de los sitios y las aplicaciones web. Pueden tener finalidades técnicas (como la autenticación), funcionales (cómo memorizar el idioma que se seleccionó) o de rastreo publicitario.

[Elaboración propia.](#)

Copyright: En términos generales se refiere a la expresión en inglés que constituye el sistema jurídico de derecho de autor que regula los derechos morales y patrimoniales que la ley concede a las personas autoras y titulares de obras hechas por el intelecto humano.

[Elaboración propia.](#)

Creative Commons: Es una organización sin fines de lucro estadounidense dedicada a promover el acceso y el intercambio de cultura que desarrolla un conjunto de instrumentos jurídicos de carácter gratuito -que van más allá del copyright y todos los derechos reservados- que facilitan usar y compartir tanto la creatividad como el conocimiento y que son conocidas como licencias Creative Commons.

<https://bit.ly/49kiSRS>

CSIRT (Computer Security Incident Response

Team): Es la sigla en inglés para Equipo de Respuesta a Incidentes de Seguridad Informática, un término que es intercambiable con CERT (Computer Emergency Response Team).

<https://bit.ly/3I6Vhlc>

Cultura libre: Es un movimiento que trabaja por la libertad para acceder, copiar, modificar y circular contenidos de una forma menos restrictiva que la planteada por los derechos de autor y el copyright, sobre todo cuando las posibilidades que brinda internet permiten mayores grados de libertad. Las ideas de este movimiento se relacionan con lo planteado por Creative Commons y las lógicas sobre el dominio público. Esta visión prioriza el interés público.

[Elaboración propia.](#)

Cultura digital: Es la aplicación de los derechos culturales a los entornos digitales. Los derechos culturales según el Artículo 27 de la Declaración Universal de Derechos Humanos comprenden dos partes fundamentales: 1. el derecho de acceso a la riqueza cultural relacionado con la labor que hacen bibliotecas, archivos, museos, casas de la cultura, entre otros y 2. el derecho a ejercer de una forma sostenible el ejercicio de la creación artística; relacionado con remuneración justa, derechos de autor y libertad de expresión artística. Para la Fundación Karisma, hablar de Cultura Digital es referirse a la garantía de estos derechos culturales en los entornos digitales.

[Elaboración propia.](#)

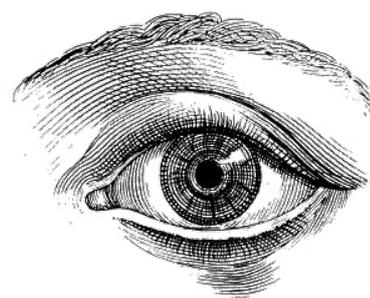
Custodia de claves: Es un acuerdo en el que las claves necesarias para descifrar datos cifrados se mantienen en custodia para que, bajo ciertas circunstancias, una persona tercera autorizada pueda acceder a esas claves y, posteriormente, a los datos que protegen.

Elaboración propia.

Dd

Decisiones algorítmicas: Son las instancias en que un conjunto de reglas predefinidas por inteligencia humana o artificial (un algoritmo) toma determinados datos como insumo y arroja un resultado de manera automática; este resultado puede constituir una decisión (decisiones algorítmicas automatizadas) o utilizarse para tomarla (decisiones informadas por algoritmos). En muchos sistemas, hay también decisiones "mixtas" en las cuales el sistema (a través de su algoritmo) propone una decisión a un humano que la valida o no.

<https://bit.ly/3wjHJ9U>



Dominio público: Hace referencia a un estado de libertad para acceder a obras creativas que son parte de la riqueza cultural de la humanidad, en concreto es el estado en que se encuentran todas las obras que no tienen derechos exclusivos de explotación. Por ejemplo, las obras creativas (música, películas, libros, etc.) cuyo plazo de explotación económica exclusiva de los derechos patrimoniales venció y desde ese momento quedaron libres para uso por parte de la sociedad o que fueron liberadas de estos derechos de explotación por parte de las personas autoras. El dominio público permite usar y reusar libremente las obras ya que de acuerdo con la ley colombiana -varía según la legislación de cada país- una vez cumplidos ochenta años de la muerte de la persona autora se vencen los derechos patrimoniales, es decir ya no se requiere permiso de estas personas o de sus herederos, basta reconocer su autoría.

<https://bit.ly/42lQLcC>

Derechos humanos: Como se establece en la Declaración Universal de los Derechos Humanos (DUDH) y la Carta de las Naciones Unidas, aprobados por la Asamblea General en 1945 y 1948, respectivamente, se refiere a los derechos inherentes a todos los seres humanos, sin distinción alguna de raza, sexo, nacionalidad, origen étnico, lengua, religión o cualquier otra condición. Se incluyen el derecho a la vida y a la libertad; a no estar sometido a esclavitud ni torturas; a la libertad de opinión y de expresión; a la educación y al trabajo, entre otros. Estos derechos corresponden a todas las personas, sin discriminación alguna.

<https://bit.ly/3l3MJSn>

Derechos de autor: Es el conjunto de normas que otorga a las personas autoras de obras creativas derechos morales y patrimoniales que les permite controlar los usos y explotación económica de su creación. La autora o autor que crea una obra original y la fija en un soporte físico, automáticamente adquiere los derechos morales y, según las normas que apliquen, tendrá los derechos patrimoniales para explotar la obra durante un plazo determinado, según la legislación de cada país. Existen algunas flexibilidades dadas por la ley que autoriza el uso de las obras sin necesidad de tramitar una autorización previa para ciertos casos específicos con el fin de garantizar el interés público en materia de educación, investigación, acceso a la información o en general al conocimiento y la cultura, entre otros.

(ver definición flexibilidades al derecho de autor).

Ee

Exploit: Es algo que permite la explotación concreta de una vulnerabilidad de un sistema de información para realizar acciones no autorizadas o deseadas por la persona propietaria en él (como tomar su control, robar datos, etc.).

Elaboración propia.

Explotación de datos: Es la práctica de aprovechar información personal producida por los dispositivos digitales o gestionada a través de ellos para buscar provecho económico, político o personal –entre otros– a costa de la privacidad de dicha información.

<https://bit.ly/3uw3X86>

Economía naranja: Modelo de gestión del ecosistema cultural y creativo promovido por el Banco Interamericano de Desarrollo, sirvió como base para las políticas culturales de Colombia en el periodo 2018-2022. Es ampliamente criticado por centrar su modelo económico a partir del fomento de un sistema restrictivo de derechos de autor y dejar de lado expresiones culturales con otro tipo de aportes para la sociedad, más allá de los estrictamente económicos.

Elaboración propia.



Ff

Feminización de la pobreza: Este concepto surge en la década de los 70 en Estados Unidos para dar cuenta del aumento creciente de la pobreza en mujeres solas en hogares a cargo de mujeres. Pese a que no existe una definición unívoca del término, este logra poner en discusión aspectos como: el predominio de mujeres entre la población empobrecida, el impacto no fortuito de las causas de la pobreza entre varones y mujeres, y el aumento unidireccional de la pobreza entre las mujeres.

<https://bit.ly/48oRSPV>

Flexibilidades al derecho de autor:

Conjunto de disposiciones previstas en las leyes de derecho de autor de cada país que, de forma excepcional, permiten utilizar las obras intelectuales sin autorización la persona autora o titular de los derechos por razones de interés público. Estas flexibilidades sirven como mecanismo de contrapeso jurídico para efectivizar el ejercicio de otros derechos, como los derechos de participación en la cultura o los derechos a la educación, acceso a la información y libertad de expresión. Por ejemplo, encontramos excepciones y limitaciones que se relacionan con la libertad de expresión y la libertad de prensa, como la cita, la circulación de noticias de actualidad o la posibilidad de sacar fotografías de obras y fachadas en la vía pública (libertad de panorama).

<https://bit.ly/3UKmpEE>



Gg

Going Dark: Frase utilizada por la policía estadounidense para describir la disminución de las capacidades de las agencias policiales para acceder al contenido de las comunicaciones debido al mayor uso del cifrado en las tecnologías y servicios cotidianos.

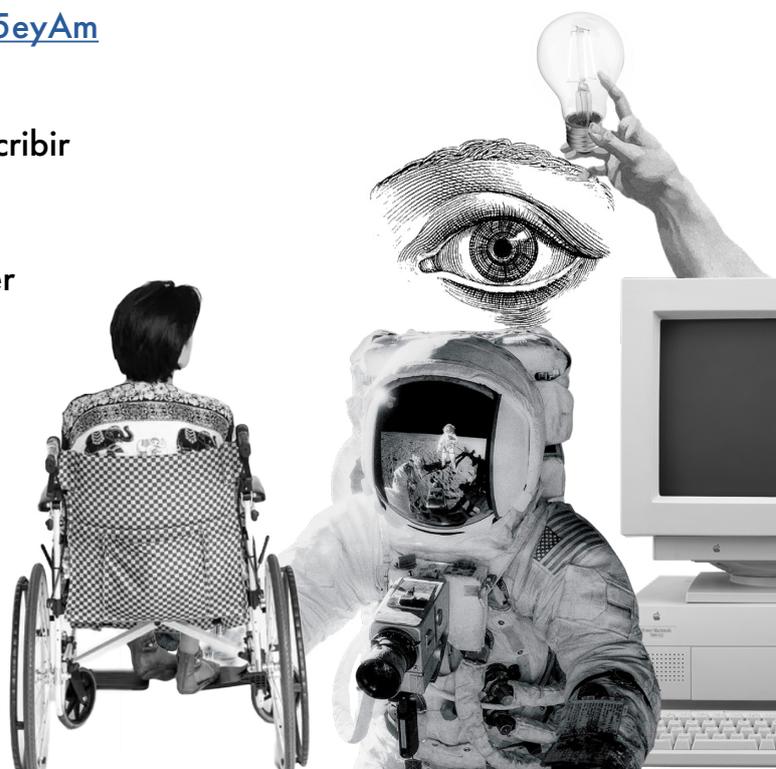
<https://bit.ly/3l6Vhlc>

Gobernanza de internet: Desarrollo y aplicación de principios compartidos, normas, reglas, procedimientos de toma de decisiones y programas que dan forma a la evolución y el uso del internet. La Asamblea General de Naciones Unidas destaca la importancia de la gobernanza multisectorial a nivel internacional, haciendo particular hincapié en la participación equilibrada de los Estados, incluidos los Estados en desarrollo. El término no debe ser confundido con gobierno digital, que hace referencia al uso de la tecnología por parte de un gobierno con el fin de llevar a cabo sus actividades.

<https://bit.ly/42MxtTr> - <https://bit.ly/3T5eyAm>

Grooming: Es un término para describir la forma en que personas adultas se acercan a niñas, niños y adolescentes para ganar su confianza, crear lazos emocionales y cometer delitos contra su integridad sexual.

<https://bit.ly/3wtAmwo>



Hacking

Hackeo: Es la aplicación de tecnología o conocimientos técnicos para superar alguna clase de problema u obstáculo.

<https://bit.ly/3OKGKpx>

Hack o hacking (Ofensivo): Se refiere a actividades que buscan comprometer dispositivos digitales como computadores, teléfonos, tabletas o incluso redes enteras. Las personas hackers pueden estar motivadas por la ganancia personal, para sentar un punto de vista o simplemente por demostrar que pueden hacerlo.

<https://bit.ly/3I5wPXW>

Hacktivism: Es el uso de técnicas informáticas como la ciberpiratería como forma de desobediencia civil para promover un programa político o un cambio social. Sus fines suelen estar relacionados con la libertad de expresión, los derechos humanos o los movimientos por la libertad de información.

<https://bit.ly/3I5wPXW>



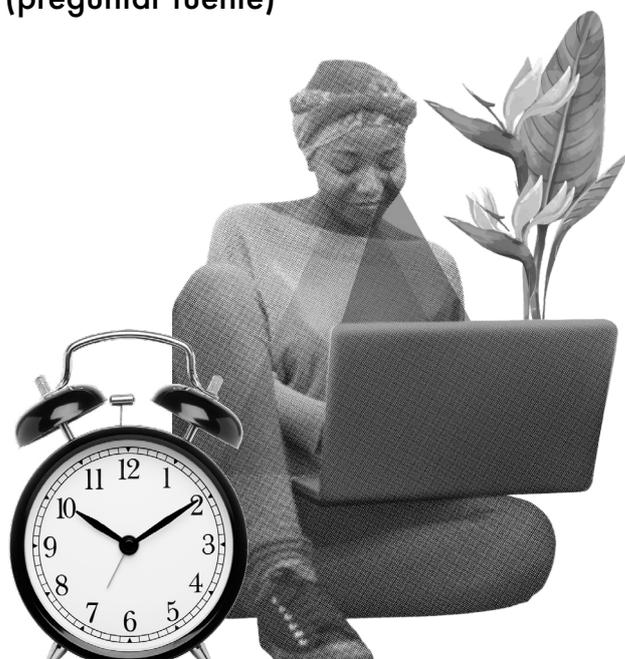


Identidad: La identidad es la propiedad por la cual decimos que una cosa es ella misma y sigue siéndolo a lo largo del tiempo. En el caso de las personas, la identidad es lo que nos permite decir si somos los y las mismas a lo largo de nuestra vida, así como la colección de rasgos y características que nos hacen únicos y únicas.
<https://bit.ly/42JWLSd>

Identidad digital: El término “Identidad digital” se puede referir, al menos, a dos cosas: la primera es la personalidad y características que una misma persona usuaria asume dentro del espacio virtual, es decir, la colección de los datos que le describen y permiten identificarle, así como información de su relación con otras entidades. En segundo lugar puede referirse al uso de tecnologías informáticas para producir, emitir, utilizar y administrar las credenciales de un sistema de identidad personal o legal.
<https://bit.ly/42JWLSd>

Identidad legal: Es el reconocimiento legal de una persona como sujeto de derechos y deberes por parte de un Estado. (preguntar fuente)
Elaboración Propia

Inclusión social: La inclusión social asegura que todas las personas sin distinción puedan ejercer sus derechos y garantías, aprovechar sus habilidades y beneficiarse de las oportunidades que se encuentran en su entorno.
<https://bit.ly/3uw4VRM>



K K

Kimera (Red local): Red inalámbrica para cubrir necesidades de conectividad local. La red está alojada en un computador personal o de una institución haciendo uso del sistema operativo Windows, pero a partir de allí las soluciones son software libre.

<https://bit.ly/3uDJtV>

L

Libertad de expresión: Es un derecho que garantiza a toda persona la posibilidad de expresarse y difundir su pensamiento y opiniones, la de informar y recibir información veraz e imparcial, y la de fundar medios masivos de comunicación de manera libre, sin temor a represalias, censuras o sanciones posteriores.

<https://bit.ly/3VXJfWg>





Mm

Machitroll: Es una especie cibernauta que se reproduce sin control; su machismo, comentarios sexistas y manifestaciones de misoginia transmutan y afloran cuando su débil antagonista: las mujeres, amenazan su patriarcal territorio web.
<https://bit.ly/3uCGfHg>

Markers: Es un movimiento que usa las herramientas y conocimientos STEAM (Science, Technology, Engineering, Art, Mathematics) para crear soluciones espontáneas e informales con resultados eficientes y positivos, bajos los lemas Do It Yourself y Do It Together.
<https://bit.ly/3OKGKpx>

Malware: Se refiere a un tipo de software intrusivo desarrollado con el fin de robar, modificar o hacer indisponibles datos y/o dañar o destruir teléfonos, computadores o sistemas computacionales. Algunos ejemplos comunes de malware son: los virus, los troyanos, el spyware, el adware o el ransomware.
<https://bit.ly/3I5wPXW>

Metadatos: Se refiere a toda la información que se genera mediante el uso de tecnologías de comunicación que no sea el contenido de la comunicación. Algunos ejemplos de metadatos de una comunicación pueden ser las direcciones IP de los dispositivos involucrados, la fecha/hora y duración de ésta.
<https://bit.ly/3serEge>



Nn

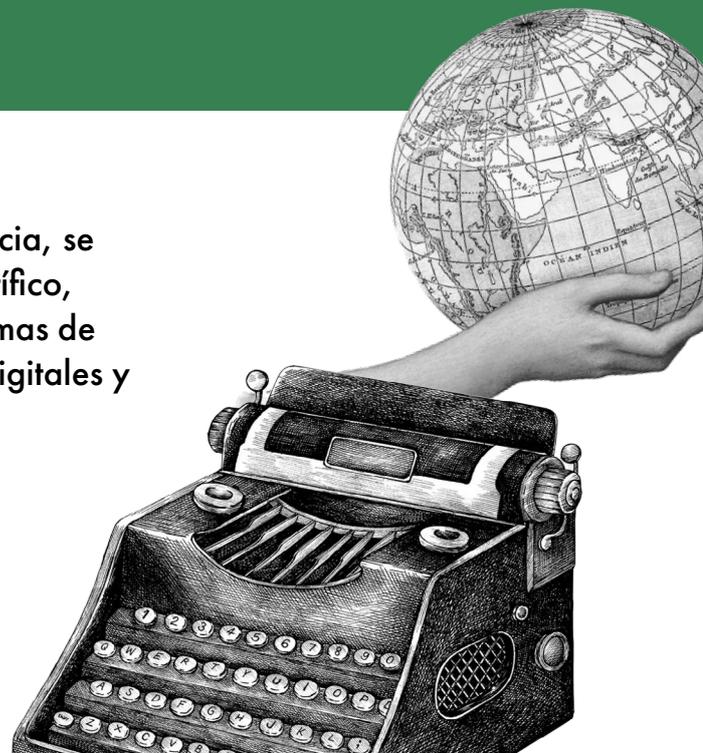
Neutralidad en la red: Es el principio que protege el derecho de las personas a elegir los contenidos, aplicaciones o servicios que reciben a través de internet libre de interferencias arbitrarias por parte de los proveedores de acceso a este servicio.

<https://bit.ly/4bLqNJI>

O

Open source: En el contexto de la ciencia, se refiere a una nueva aproximación al proceso científico, basada en el trabajo cooperativo y en nuevas formas de difusión del conocimiento utilizando tecnologías digitales y nuevas herramientas colaborativas.

<https://bit.ly/3OKGKpx>



Open source software: Programa realizado con una licencia que garantice a la persona usuaria el derecho de acceder, usar, estudiar, modificar, y distribuir el programa y su código fuente.

<https://bit.ly/4bJXSFS>

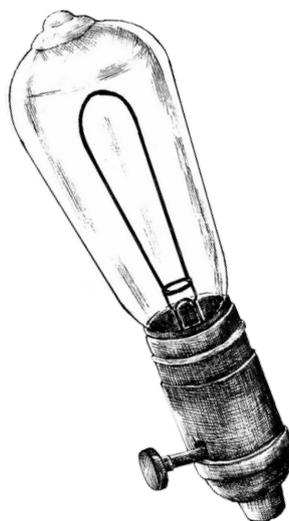
Open source research: Investigación basada en un búsqueda de información disponible de forma pública en internet, bases de datos o medios de comunicación. Generalmente se realiza con fines académicos o periodísticos.

<https://bit.ly/3I2zgKG>

Open Source Intelligence: OSINT: Por su sigla en inglés, Open Source Intelligence, la inteligencia de fuentes abiertas, es una serie de técnicas para recolectar y analizar datos que se encuentren alojados en fuentes de información de libre acceso o públicas como el propósito obtener una ventaja en términos ofensivos o defensivos.

Con frecuencia el OSINT se realiza mediante el uso de software especializado. Y, a pesar de que la información se extrae de fuentes públicas, puede incluir datos protegidos por el derecho a la intimidad.

<https://odint.net/osint/>



Pp

Perfilamiento: Conjunto de actividades que permiten la recolección de información necesaria para realizar un estudio detallado e individual de una persona con el objetivo de definir, analizar o vigilar sus actividades, comportamientos y opiniones. El perfilamiento se puede realizar a partir de actividades de vigilancia analógicas como seguimientos o en las que media tecnología como chuzadas o spyware.

El perfilamiento suele utilizarse por los Estados en contra de personas opositoras políticamente, periodistas, líderes sociales y activistas por los derechos humanos.

<https://bit.ly/3uCXu4>

Phishing: Es una técnica de ingeniería social (manipulación psicológica de personas para realizar acciones o divulgar información confidencial) que se utiliza para engañar a las personas con el fin de obtener información sensible como nombres de usuario, contraseñas y detalles de tarjetas de crédito. La víctima del phishing suele ser atraída por comunicaciones que pretenden venir de un remitente de confianza, por ejemplo con correo o SMS que tienen un link hacia un falso sitio web que tiene la apariencia del original, para capturar el usuario y contraseña de la víctima.

<https://bit.ly/3I5wPXW>



Policy Makers: Son las personas o instituciones encargadas de hacer políticas públicas que generen cambios importantes a nivel social, económico y cultural en cada país.

<https://bit.ly/3OKGKpx>

Privacidad: Ámbito de la vida personal de un individuo, quien se desarrolla en un espacio reservado, el cual tiene como propósito principal mantenerse confidencial.

<https://bit.ly/49CWym1>

Propiedad intelectual: Es un tipo de propiedad que implica el derecho de goce y disposición sobre las creaciones del talento o ingenio humano producidas por su creador. Esta rama del derecho comprende, entre otros, los derechos de autor y conexos, la propiedad industrial y los derechos de obtentor sobre variedades vegetales.

<https://bit.ly/3SKPGMT>

Patrimonio digital: Cada vez son más los recursos culturales y educativos del mundo que se producen y distribuyen y a los que se tiene acceso en forma digital en lugar de en papel. El patrimonio de origen digital que puede consultarse en línea, por ejemplo, las publicaciones periódicas electrónicas, las páginas de la Red mundial o las bases de datos en línea, ya forma parte del patrimonio cultural del mundo.

<https://bit.ly/49Jqu09>



Rr

Ransomware: Es un software extorsivo que se introduce en un dispositivo, cifra la información almacenada allí y así la secuestra, puede tener propósitos económicos pero cada vez más se ven motivaciones políticas.

<https://bit.ly/3uDNEGd>

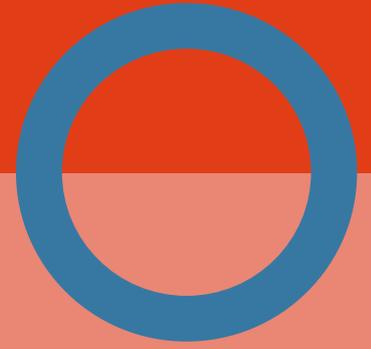
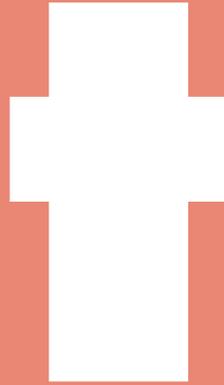
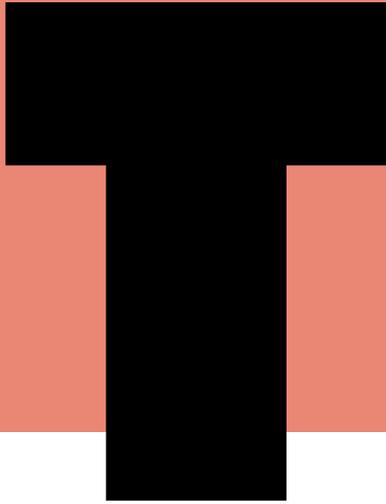
Reconocimiento facial: Es un método a través del cual se busca identificar o verificar la identidad de una persona utilizando datos biométricos de su rostro, para contrastar fotografías, videos guardados o cámaras que captan imágenes en tiempo real.

<https://bit.ly/3ONmOCm>

Red de bots: Se refiere a un grupo de computadores conectados a internet que, aunque las personas propietarias no lo sepan, se han configurado para reenviar transmisiones y/o generar ataques hacia otros computadores en internet.

<https://bit.ly/3SHrWJr>

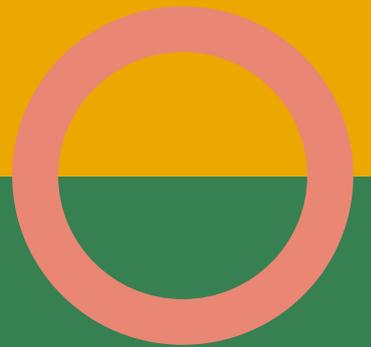




Tratados de asistencia legal recíproca o

MLAT: Es un acuerdo entre dos o más países con el propósito de reunir e intercambiar información en un esfuerzo por hacer cumplir leyes penales.

<https://bit.ly/3SHrWJr>



Vigilancia: Es el seguimiento o monitoreo de las comunicaciones, actos y desplazamientos de una persona.

<https://bit.ly/4bHx8We>



Vigilancia selectiva: Es un proceso organizado, específico y sistemático, para captar información de una persona o grupo de personas determinadas con el fin de analizarla, discriminarla y utilizarla.

<https://bit.ly/42Njmh2>

Violencia digital: Es una forma de violencia que ocurre con asistencia del uso de las TIC cometida con la asistencia, en parte o en su totalidad, del uso de las TIC, o agravada por este.

Elaboración Propia

Violencia digital de género: Es una forma de violencia cometida con la asistencia, en parte o en su totalidad, del uso de las TIC, o agravada por este, que afecta gravemente a las mujeres o las personas disidentes de género, en tanto busca perpetuar los roles tradicionalmente asignados al género femenino o silenciar sus voces. Produce daños psicológicos y sufrimiento emocional, afectaciones físicas, aislamiento social, perjuicios económicos, reducción de la movilidad tanto en línea como en espacios no digitales y autocensura.

<https://bit.ly/3USkz4m>

Vulnerabilidades: Fallas de seguridad o defectos en el software y hardware que son identificados y corregidos ("parchados") periódicamente por quienes diseñan y fabrican.

<https://bit.ly/3UGz0sr>





Zero Rating: El zero-rating (también llamado tasa cero o tarifa cero) es una práctica de operadoras de telefonía móvil y operadores móviles virtuales para no cobrar a sus clientes finales por un volumen de datos usado por aplicaciones específicas o por servicios de internet a través de sus redes, en planes de datos y tarifas limitadas. Es decir, se exoneran ciertos datos de ser contabilizados del paquete contratado por el usuario o de acumular cargos adicionales por el exceso de uso.
<https://bit.ly/49G6w6o>



20 años Fundación Karisma



karismacol



@Karisma



karismacol



fundacionkarismaa

karisma.org.co 

